

BMC
ATK/ 2000
DEF/ 1700

強制絶頂
デューエル
ブルジョワマンジャングール
キョウゴロイロシキョウゴ

畏

∞

DOJIN
R18
成人向け
18歳未満の
購入・閲覧禁止





特殊召喚!

ブラック・マジシャン・ガール!

YUGI
LP/ 4000

BMG
ATK/ 2000
DEF/ 1700



バトルフェイズは行わずに

そのままターンエンド!

え?

たっぷりと楽しませてもらうぜ

闇MRK
LP/ 4000

今夜はBMGか...

相手ターン

召喚しただけ?

攻撃しないんですか?

※注意：本誌は雰囲気デュエルで進行します。ゲーム進行の厳密な表現を避けたり省略しています。もしルール上の誤り等があったら申し訳ありません。
※ブラック・マジシャン・ガール：以降「BMG」と記載。黒魔術師の弟子。本家でも自我をもって描かれる事が多い魔法少女。大勢の決闘者の性癖を捻じ曲げた全ての元凶。
※BMG召喚：召喚コストに関わる描写は省略。より確実なカード展開を優先しマジシャンズ・ソウルズの効果でBMGをトレース(デッキ内検索)し特殊召喚してる想定。
※決闘者：BMGを召喚した頭ツツンの決闘者の名は「YUGI」。緑ローブは闇MRKの手下。緑ローブには「闇MRK」の魂が憑依している(わかりにくい)



アームズを
召喚!

ホールディング
レッグス
反転召喚!

手札を1枚捨て
デッキから
ハーピー拷問官を
特殊召喚し



拷問官に
このカードを
装備する

さらに装備魔法
電気責め剥ぎ鞭!



誘発効果発動!
BMGを拘束!

攻撃と効果を
封印する!



BMGに鞭の味を
教えてやれ!

※注意：本誌は原作にない勝手に改変カードばかり描いています。ハーピー拷問官なんてカードは存在しません。また、ホールディングレッグスの召喚誘発効果は省略してます…
※攻撃と効果：主にBMGが取れる行動の事を指します。「攻撃」とは「相手フィールドのモンスター」「相手プレイヤー」へダメージを与える行動のこと(ブラックバーニング…等)
「効果」とはBMGの能力(墓地にあるブラックマジシャン師匠、マジックオブブラックカリスの数だけ攻撃量300アップ)の事、そもそも攻撃を封じられてるので関係ありませんが…
※召喚：本誌はやりたい放題ルールの方針なのに展開方法に酷く悩みました。ペンデュラム召喚すれば簡単ですがゴチャゴチャしてしまって断念しました…

破壊
されない？

何で私
こんな変な
声を…

ファイルド魔法
鑑賞用の調教部屋
発動！

拘束中のモンスターは
戦闘では破壊され
なくなる！

代わりに受けた攻撃は
快樂ダメージに変わり
守備力が減少する！

あ？！

これでここは…
精根を…削り合
戦場となった！
？
尽き…果てるまで
楽しもうじゃないか

あ
LP/3850
-50
-50
LP/3850

闇のゲルに
ダメージ

そして快樂ダメージ
の分だけ閲覧者である
全プレイヤーのライフ
にもダメージを与える！

ATK/ 200
DEF/ 1550
-50
-50

※鑑賞用の調教部屋：悪夢の拷問部屋を勝手に改変したもの。折角の調教デュエルなので、物騒な破壊の概念を除去し守備力とライフをジワジワと削り合う仕様。
※快樂ダメージ：本誌にのみ勝手に追加した仕様。数値化されず曖昧なものだが、BMGの感じ具合、反応に影響を及ぼす。
※守備力：DEFと表記しているステータス値。守備力がゼロになった場合は気絶し拘束が解けても攻撃・効果の発動ができなくなる。破壊はされないという設定。
※剥ぎ鞭：なぜか傷や痣は残らないか瑞々程に痛みが快感に変わる謎の鞭。鞭で服を剥ぎ取りたいというロマンで溢れている。本物の鞭はまず無事じゃ済まないのです…。



ふえ?!



痛いはずなのに…

長い攻撃… 終わった…?!



やっ

あああああ
あああああ

はぁー
はぁー

これが
フィールド
カードの効果?



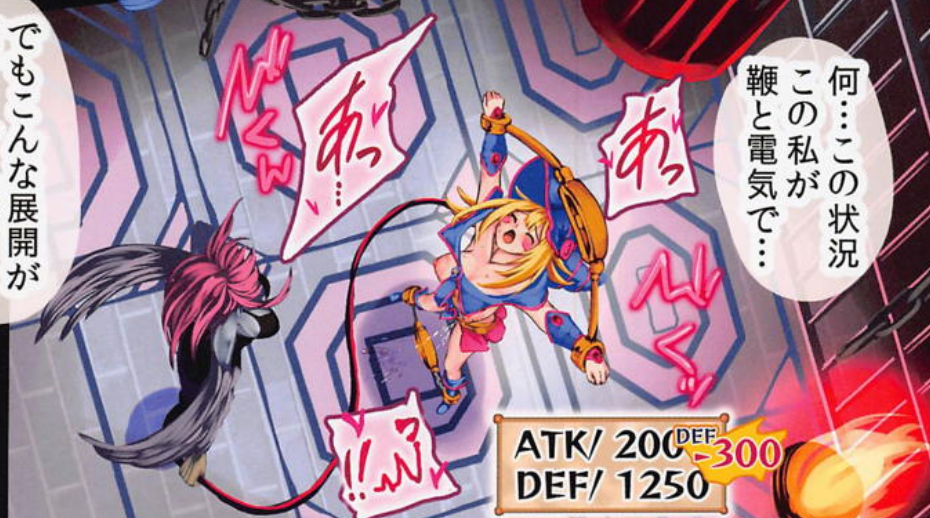
何…この状況
この私が
鞭と電気で…

でもこんな展開が
何ターンも続く
はずがない…



おれの
ゲーム!
きつと次ターンで
マスターが何とか
してくれるはず…

LP/ 3550



ATK/ 200 DEF/ 300
DEF/ 1250

※電撃鞭：電気責めにも使える便利な鞭。ハービィ定番装備だけじゃなく、本家ではそのまま装備できなかったり扱いが複雑なカード。装備周りの描写は省略してます…。リッポクカ…
※ビリビリ責め：電気鞭といえば、相手をぐるぐる巻きにして電気を流すようなキメ技は必須なんじゃないかなあと…私は思うのです。
※闇のゲームによるダメージ：実は、二人は闇のゲームをプレイしています。ライフポイントを削られるとプレイヤーにもダメージが入ります。
闇のゲームをいかにがわしい目的で利用してる訳ではなく、局部的にダメージを受けている事に意図は御座いません。断じて。我々を信じて下さい。

装備魔法
媚薬入りポーシオン！
ぶっかけ塗布！

BMGの守備力を
上昇し素肌の
感度も上昇する！

おおおっ
ぶっ！！

これで次ターンも
凌げるはずだ！
耐えてくれBMG！
ターンエンド！

ええええ…
ユス…ター？

今ので
オワリ？！

+1500
ATK/ 2000
DEF/ 2750

伏せカード
オープン！

相手のターン

装置起動！

永続トラップ
拷問ハケ車輪！

【罠カード】

※媚薬入りポーシオン：守備力1500を得る代わりに全身の感度が上がってしまう諸刃の剣のようなポーシオン。これから大量の守備力減少が予測される為、苦肉の策である。
※拷問ハケ車輪：本家の拷問車輪になぞらえて、過去に描いたベルコン式ハケ水車装置をそのまま投入した勝手に改変カード。カード効果①は拘束による攻撃・効果の封印。
カード効果②は自ターンのメインフェイズのみ装置起動を宣言し、快楽ダメージを与える。本家拷問車輪のプレイヤーライフダメージ効果はありません。
見た目はバイサーショックに近い…けど拷問車輪のが好きという魔法少女調教デッキで馴染んでいて名前をコッチに寄せました。



※ベルコン式ハケ水車：複数のローラーをハケ付きベルトで巻き付け、ローラーを回転させることでベルトコンベアのようにハケ付きベルトを進行させる。ローラーは可動式で位置調整可能。ハケが素肌に接触するよう位置調整し、ハケを巡回させる。ハケは股間や脚・腰・横腹・腋・腕までを擦り付け、要撫に似た快感を与え続ける。
※陰部への責め：人体び普段隠れる部位は非常に敏感で少し触れただけでも中枢神経は過敏に反応してしまう。媚薬効果もあり彼女の素肌は過敏になっている。

マスターの
ポーションのせいで
凄く敏感になつてる

こんなの
全身を愛撫されてる
のと変わらない

更に
ハーピー拷問官

こんなデュエル
認められる訳が…

BMGを攻撃!

ガラン -30
-20
-30
-10
-20

ATK/ 2000
DEF/ 2510

※愛撫：優しく触ったりさすったりすること。性行為における前戯として互いの興奮を高めるために行うもの。この場合は強引に一方向的にされているので痴漢に近い。
 ※ハーピーのくすぐり羽根帯：拷問官の標準装備の責め具。手隙になつてるお胸やお腹を撫でて、ハケ水車とは違うリズムで責める。
 果たして腋、股間を機械で激しく責められてる状況下で緩いリズムでの愛撫が効くかどうかは個人差があると思いますが、ここは娯楽の効力を信じることにします。





LP/3550

DEF/1920

3ターン後から
母乳瓶トーションを
接種可能になる

DEF/4420

はっ!!
またナゲの
延命処置を!

装備魔法発動!
魔乳超媚薬!
対象が拘束中の場合
のみ発動可能
守備力をアップし

アオ...
アオ...

魔法カード
サンダーニップル!

そのカードは
サンダーボルト?!

さらに
サンダー...



次の快樂ダメージを
受ける際、同時に
乳首に電撃を流し
媚薬のターンを
早める!

あ!!
あ!!

じゃ
なかつたア

マスター...
コレは何の
意味が

ターンエンド!

こちらのターン
装置起動!
起動2回目は
装置が加速する



DEF/4300

-50
-40

ま...
待て

ターンの
早過ぎ!!

※魔乳超媚薬：毎度おなじみの搾乳準備です。守備力2500と大幅な上昇効果がありますが、これから受ける快樂ダメージも増えていくので、これでもギリギリです(汗)。
※サンダーニップル：乳首を上下から挟み込むニップルクランプに電気責め機能を搭載した装備魔法。搾乳開始まで3ターンという制限を早めます。
※サンダーボルト：本家では相手フィールドモンスターを全て破壊するカード。BMGは一瞬期待した様ですが、当然ですが本誌では出てきません。
彼女が一番期待しているのは相手モンスター・魔法・畏の除去ではなく、自分がリリースされて墓地送りにされることだとは思いますが、そう簡単に希望は通りません。



まだまだああ
オレのメインフェイズは
終わっていないぜ？



自フィールド上に存在する
拷問・拘束系のカードを
2枚以上リリースし

DEF -650
DEF/ 3410



※リリース：新しくカードを場に出すにあたって支払うコストの事。フィールド上の指定のカードを墓地(捨て山)に送ることでコストの支払いが完了する。
昔は「いけにえ」という単語が使われていたのですが、ルール変更で名称が変わったんですね。久々に帰ってきた自分にとっては浦島太郎状態でした。
※リリース対象：次に出すモンスターでの責めに移行したいので、拷問官、ホールディング、ハゲ車輪はここで退場です。カードゲームだとカードを重ねるだけでいいのに拘束メインのエロ本で表現しようとするとどんどん退場させないと無理がでてくるという難点に阻まれました。こんなに難しいとは…



BMGを再度拘束し!



振り子棒の拷問装置 召喚!



DEF 100
ATK/ 2000
DEF/ 3310

※振り子棒の拷問装置：振り子刃の拷問装置を改変したもの。全身にアーム系の拘束具を備えた振り子棒をぶら下げた拷問装置。対象を捕獲、拘束し振り子棒を挿入する。スムーズに挿入できるよう、振り子棒からローションを分泌。一度挿入したら、振り子棒のアームががっちりと腰を掴み、抜けないようにする。パンツを軽々と貫通してるのは…そういう素材でして仕様です。

クリ用ハケ車輪
スクリユー!

シユウ
ン

あッ
あッ

あッ!!

あッ!!

拷問装置は
召喚時リリースした
カード効果を発動
することができる

カ
ポ
カ
ポ

あッ!!
あッ!!

あッ!!
あッ!!

あッ!!
あッ!!

DEF -720

※クリ用ハケ車輪：クリトリスを重点的に責める為の回転ブラシ。振り子棒のピストン運動と同時に敏感なクリトリスを責めまくることで強制的に絶頂させる。
※カード効果の発動：最初は融合でこれをやろうかと考えていたのですが、最近の遊戯王カードは「○○の効果が発動する」という表記が増えたなあ…と感じた為
それに習って、こちらを採用しました。ハケ車輪は罠カードとして描いたので、融合よりもこちらの方が理にかなってるかもしれません。

まだ攻撃が…
このターン中に
二度もイってるのに

でも…
二人のライフ
ごっそり減ってる!

LP/890

LP/890

装備魔法発動!
触手搾乳機

自分・相手の
メインフェイズに
BMGの攻撃力を
母乳瓶トークンに変換

アッ…
アッ…
アッ…

はっ!!
はっ!!

はっ!!

あッ…

このターンを
耐えれば…
もしかしたら

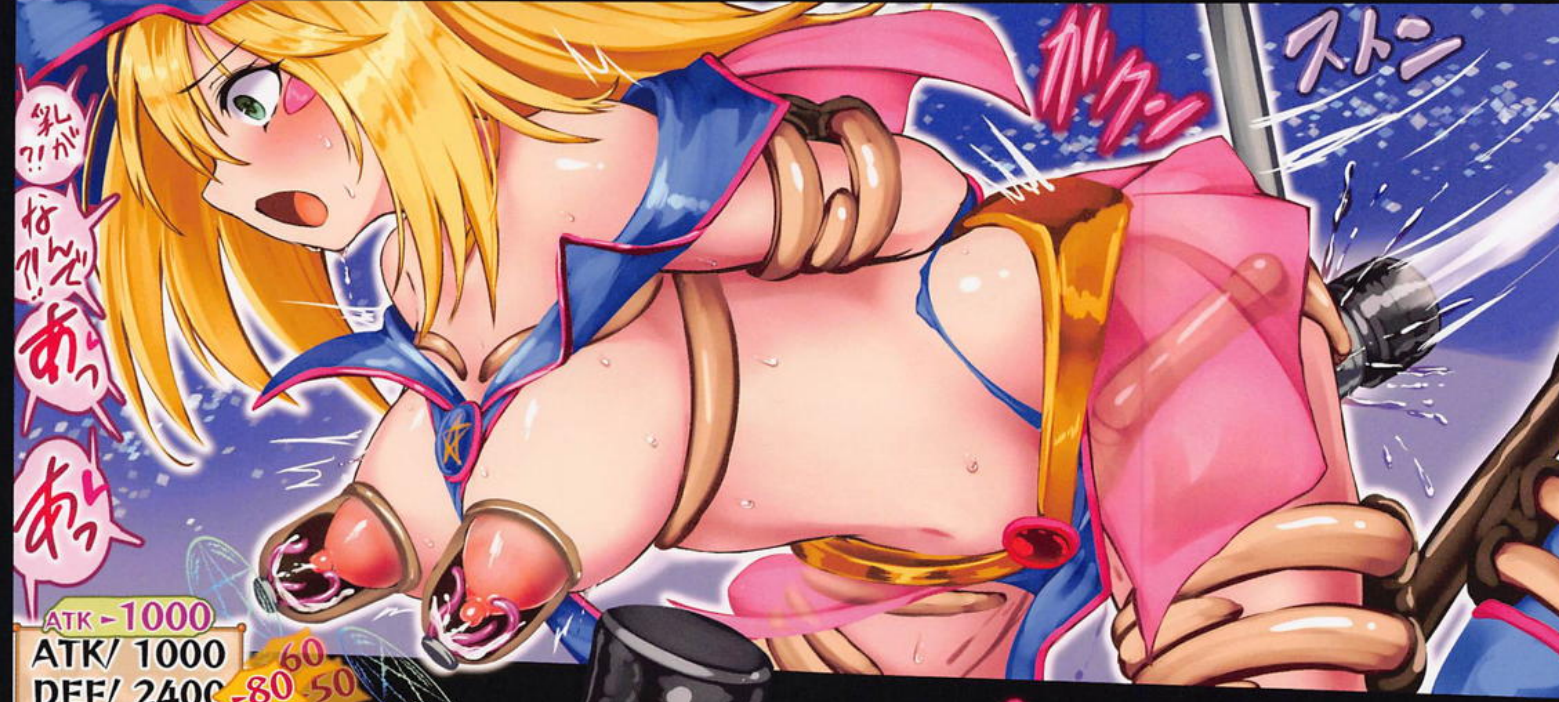
そうは
させないぜ!

このカードは自分の
ライフが減少した時に
相手ターンでも
手札からも発動できる

トークンを消費し
全プレイヤーの
ライフを回復
する!



※ごっそり減ってる: BMGが受ける快樂ダメージ=守備力の減少量=二人のライフポイントの減少量という仕様にした為、徐々に増えていく快樂ダメージ。これに耐える為守備力を増やした結果、ライフポイントの方が先に尽きそうになっており、デュエルが終わってしまいうそで私も無気を感じています。
※手札から発動: 装備魔法を速攻魔法のように使用したかったのでこの発動条件を採用。新しいカードでよく見るようになった発動条件ですね。
夢幻泡影とか増殖するGとか…あのカードすごいですね…



ATK -1000
 ATK/ 1000
 DEF/ 2400 -80 50



二回連続
 成功
 大木!!
 相殺の予感!!

+2000
 LP/ 1800
 -1090

+2000
 LP/ 1800
 -1090

DEF -900

※母乳瓶トークン：攻撃力を母乳に変換して瓶に溜める仕様…を想定していましたが、ライフのやりくりがギリギリなので即消費する事となりました。ライフポイントの回復量は「減少した攻撃力の2倍」…と一見壊れ気味な効果ですが、母乳準備の媚薬で1枚、3ターン待ちの乳首電撃加速で1枚、搾乳機で1枚で計3枚。それなりに高いコストを支払っているので許してください。このままだとこのページでデュエルが終わってしまうので。そもそも、条件付きとはいえ法外な値の守備上げてるんだからそっちの方が意味壊れか…。もっと控えめな効果でバランス調整できればよかったな(反省)



永続畏カード
淫紋を発動!

はっ
はっ

守備力を
2倍にし、受ける
快樂ダメージも
2倍になる
ハッ
ハッ

に...ばい?!

ん
ん
ん
ん
ん
ん

オレのターン!!

オレのターン!
装置再始動!
速度も2倍だ!

DEF +1500
ATK/ 1000
DEF/ 3000

あ
ん
ん

あ
ん
ん
あ
ん
ん

ア
ッ
ッ

ア
ッ

※淫紋：感度3000倍ではなく2倍です。快樂に包まれ彼女はもう考える余裕もない状況に...



-1900

※このターンで受けるダメージ量：950×感度2倍=1900…未強化のBMGなら一撃で気絶するほどの快樂ダメージ。感度3000倍の人は守備力も3000倍かもしれない。BMGが1900ダメージを受けたということは…つまりライフポイントも1900減ること！股間が消し飛ぶ衝撃！決闘者も窮地に追い込まれる！股間は無事か？！母乳瓶トークンの効果でLP2000回復するけど、攻撃力が枯渇するので母乳瓶はここで打ち止めた！何かしらカードを切らないと場を維持できない窮地に追い込まれた決闘者達の運命やいかに…？！

十数ターン後…

守備力が切れたようだ…仕方ない

BMGを再利用する！

魔法カード発動
潮吹き恵みの雨！

BMGと愛液トーションをリリースし

リリースした愛液トーションの数だけお互いのライフ回復する！



ATK/ 0
DEF/ 0

はあ

はあ

うわっ?!

墓地に行っただんじャ?!

えっ?!

ハア…ハア…

そして死者蘇生！

BMG
ATK/ 2000
DEF/ 1700

続けよう！俺たちの闇のゲームを！

モーン…嫌アア

ケケケデッキが底をつくまで楽しませてもらうぞ

MRK LP/ 5500

YUGI LP/ 5500

※あとがき：限界まで賣められたのに死者蘇生で状態リセットされてしまったBMG…この調教はデッキ切れまで続いてしまうのか?! ちなみにこれまで使ってきた賣め具や守備力回復系は当然、両デッキにおいて全て3枚積みです。いやあ…でも、「十数ターン後」と簡単に書いてますが、インフレしていくポイズンダメージ(ポジ状態)があるなかでBMGの守備力、ライフポイントを枯渇させないように盤面を維持し続けるのは、ドロ運も絡むだろうしなかなか至難の業だと思います。

【あとがき】

本誌を手にとっていただき、ありがとうございました。

BMGを描くようになってから、いずれ実態のデュエルに近い表現でのエロデュエル本を作りたいと思っていましたが、ようやく実現できた感じです。実は遊戯王は3期まで現役で以降は離れていたんですね。。。マスターデュエルで再燃したので、新カードやルール改定を調べるようになったのですが驚きの連続で…ふわんだりいずとか真竜とか…魔法少女調教デッキで対人参戦する方がいる事を知った時は度肝を抜かれました。(そういったものの原作準拠のカードはほぼ無く、滅茶苦茶な改変カードばかりで申し訳ないです。)

本誌ではちょこちょこ守備力が減ったり増えたりするダメージ計算の描写を入れてますが途中で計算が合ってるか不安になったり、多段ダメージとか省略してるところがあったりと最後に帳尻を合わせるよう努めてはいるのですが、ガバがあったらすみません(焦)ダメージ計算ギリギリすぎましたね…パッチワークでは無理があると思いました。表計算を駆使して計画を立ててから描かないとだめなんだと…反省ですね。

そもそもダメージ表記そのものがエロ本の構図的に蛇足なのではないかという本末転倒な悩みもあつたりと作ってて難しいと感じました。責め具拘束具はホールディングアームズにするかバイサードスにするか拷問車輪にするか…拘束と拘束がダブってるので搾る必要があり、だいぶ悩みました。結局のところ改変に逃げてしまったのですが…搾乳をアリにするかナシにするかを悩む事もあつたのですが、ライフポイントを回復するのが描きたくて、やっぱり搾乳アリという結論に至りました。もうレギュラーですね。

…と悩み事が湧くようになってくるので賢者状態になった時、いつもと違った感情的反動がありましたね。「ゲーム的に or 薄い本的に…これでいいんだろうか」という。勢いって本当に大事ですね。

以上、今後もどうぞよろしくお願いたします。



発行日：2022/8/14

サークル名：もなかうどん

作家名：モニカノ

Pixiv：242010

twitter：@monikanoid

印刷：グラフィック

※無断転載複製を固く禁じます

※18歳未満の所持・閲覧を固く禁じます

