

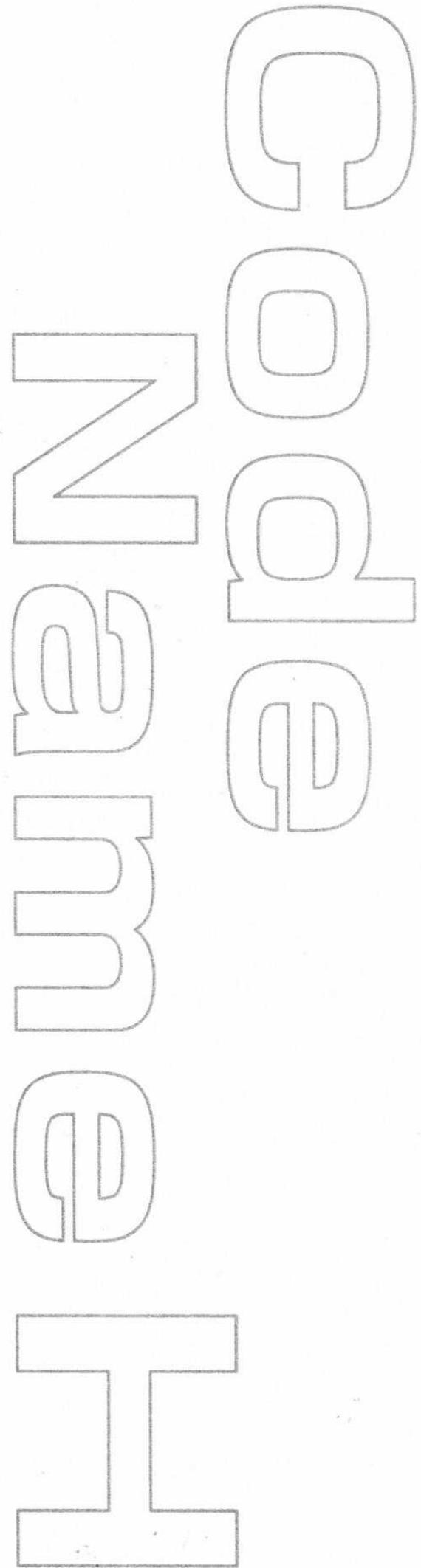
# Code NameH

For Adult Only



T  
E  
G  
N

@  
T  
O  
U



お手に取っていただき誠にありがとうございます。

今回は『機巧少女～』の、夜々メイン本です。

世界観設計や人物背景がしっかりとしている原作の同人誌を作るとなると、他にもいろいろ表現方法があったと思うんですが、結局、工口本に落ち着きました(汗)。

時系列的にどこら辺、

というのは特にないですが、

Dワークス編の直後くらい？かと。

なんかサークルカットと画風が  
あっていませんが、カットの方は  
アニメ版に似せようとして  
失敗した…(笑)。

どっちかというと元に

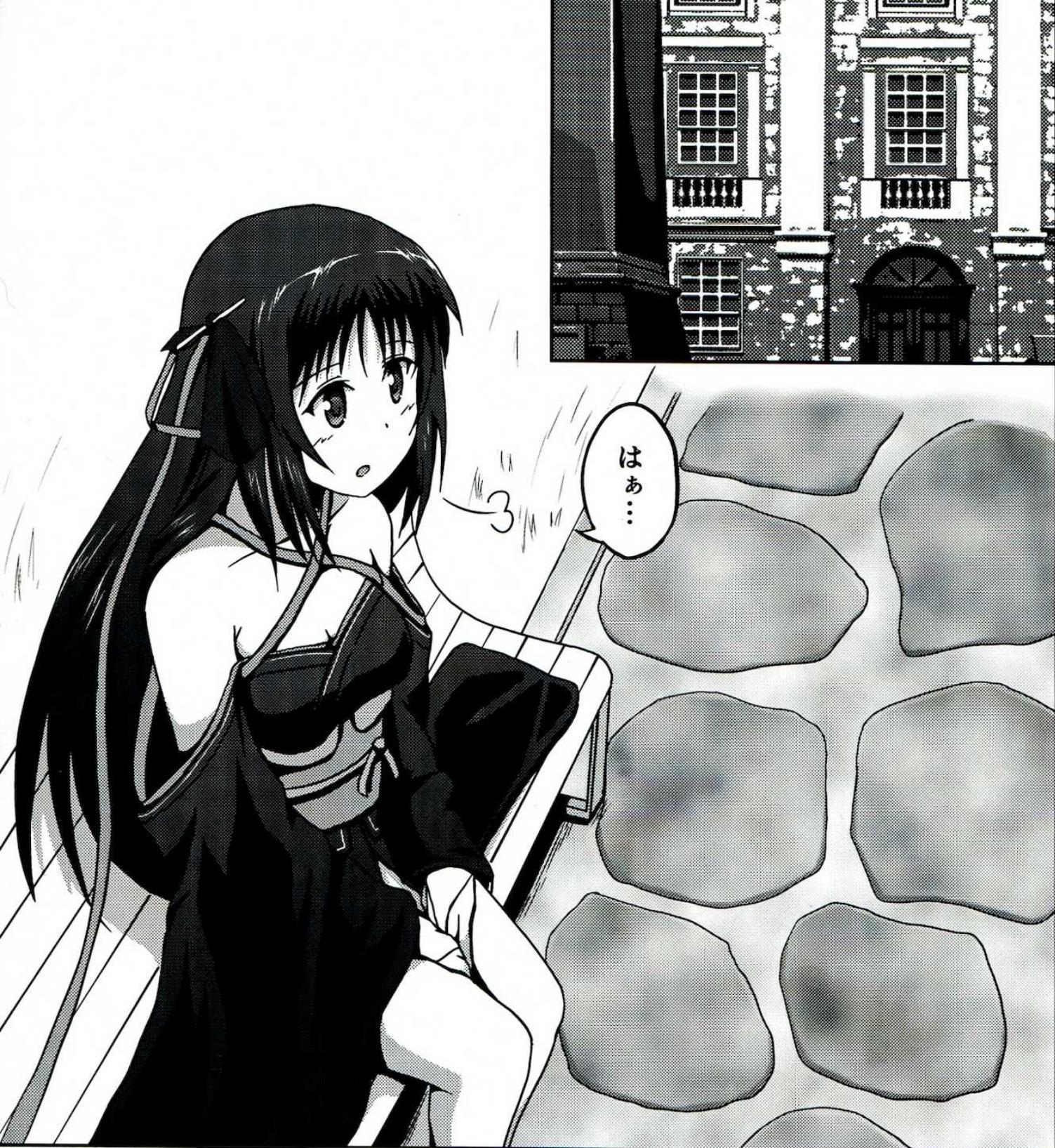
もどした感じ？

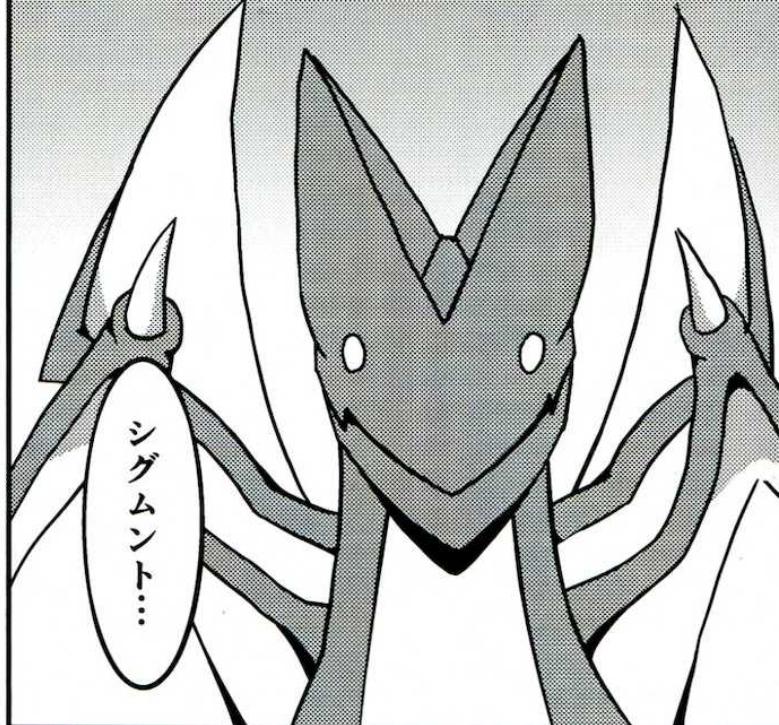
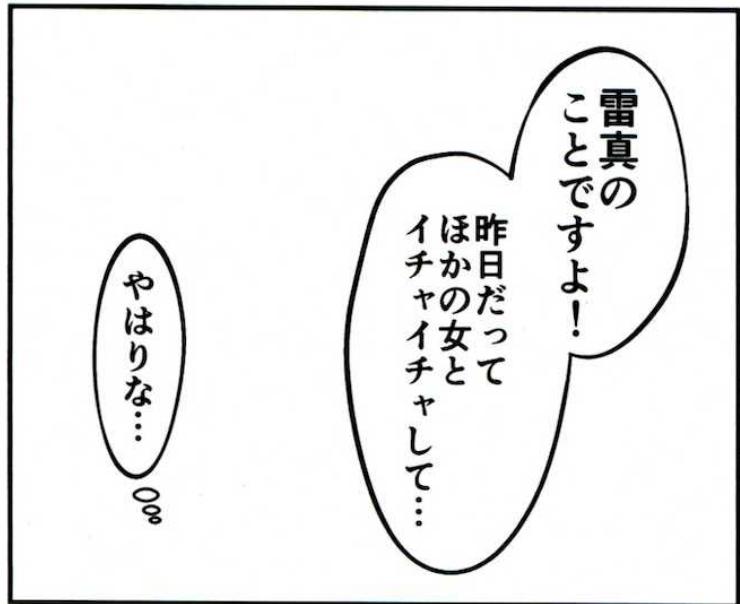
なのです。

では奥付で

お会いしましょー。

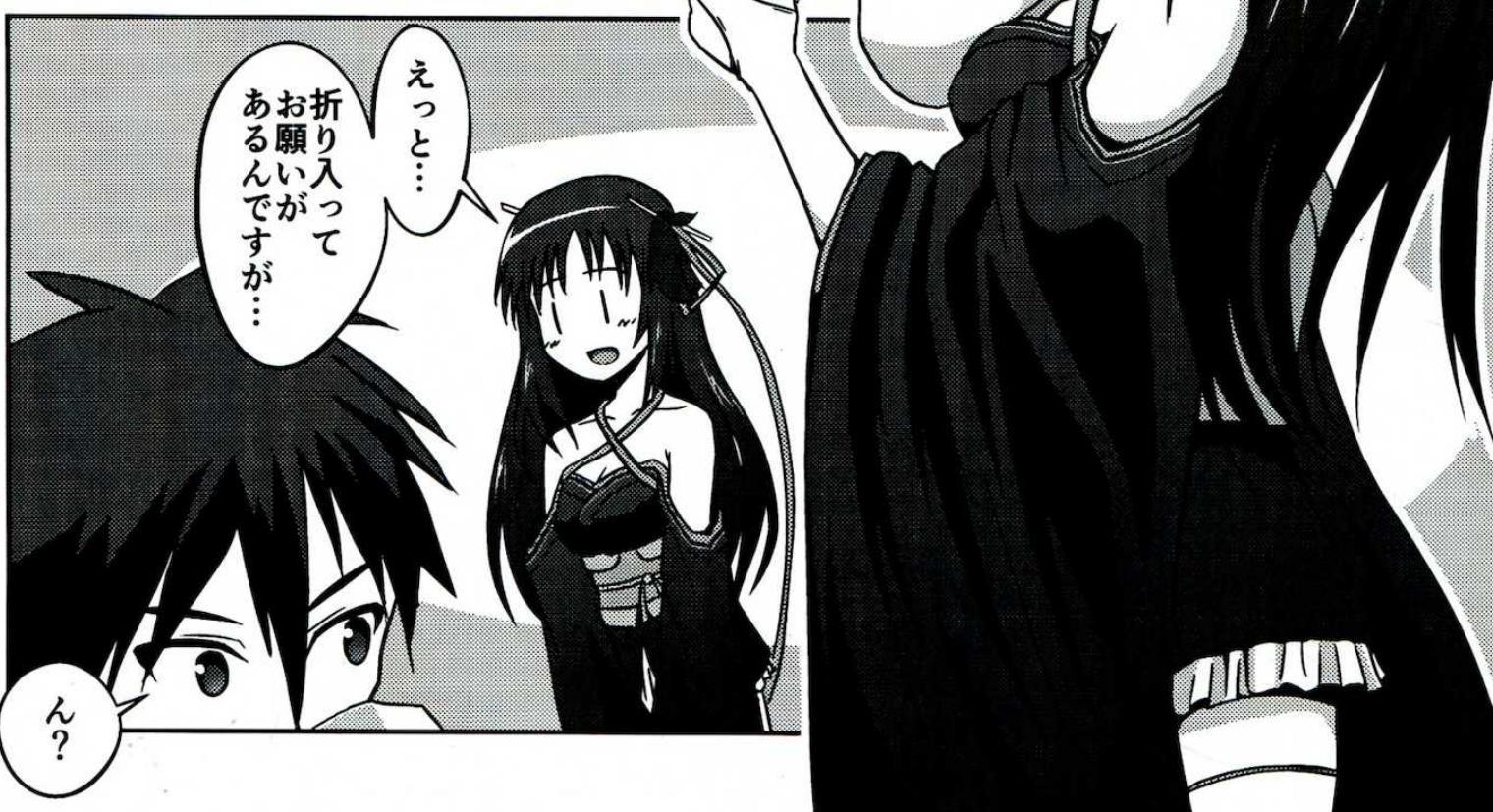








その日の  
午後…



夜々の初めて  
もらつてく  
ださい…?

じゃなくて…

アうー…  
アメとムチ…

なんで夜々を  
かまつてく  
れないので…?

なんか違う…

結局  
やな  
いか?  
走つ  
みで  
るん

もしかして…  
シグメント  
あたりに  
相談して

どんどん  
変にな  
ってるぞ?

あと  
動きもな

あるわけ  
ないじや  
ない…?

これも違う

そそつ  
そなこ  
とは!

そびえ立つ雷真は  
鈍感だから…?

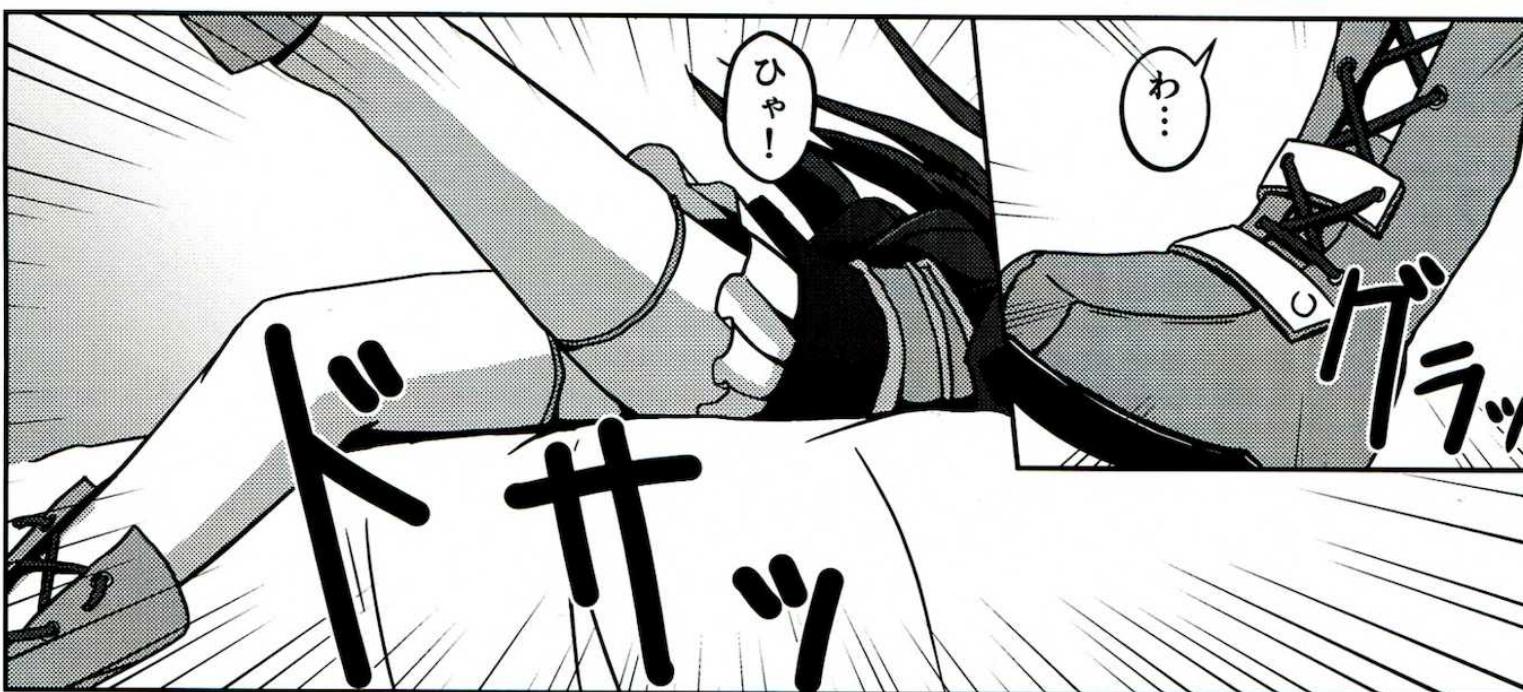
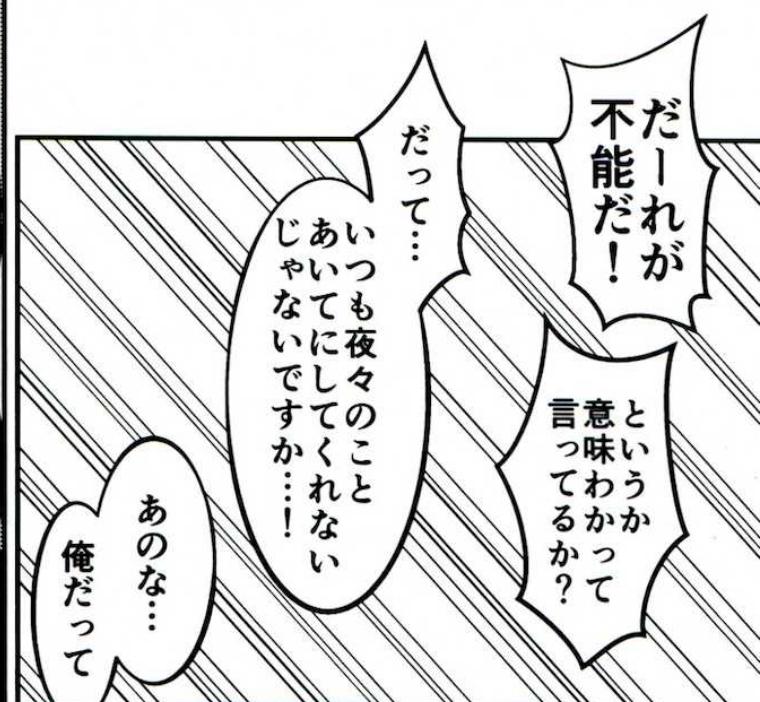
これじゃどこぞの  
ツンデレだし…

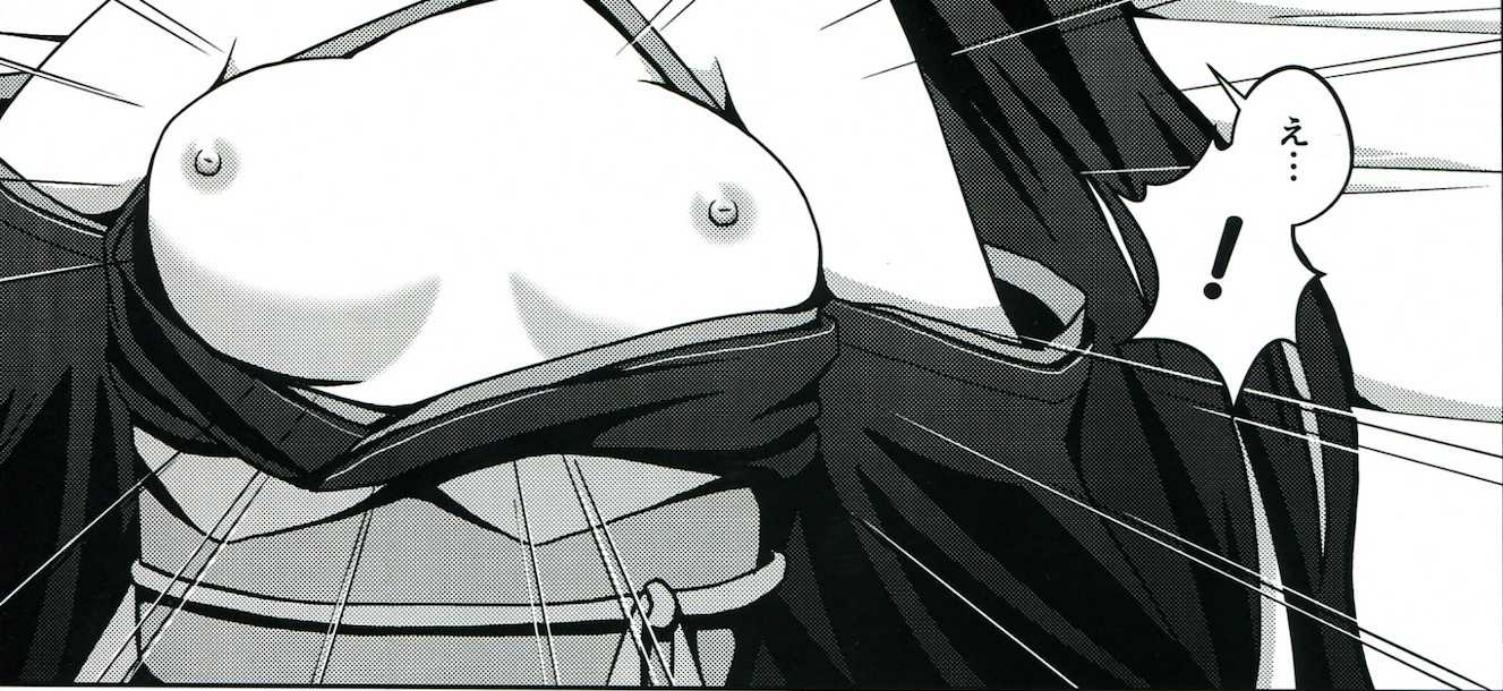
雷真つて  
もしかして

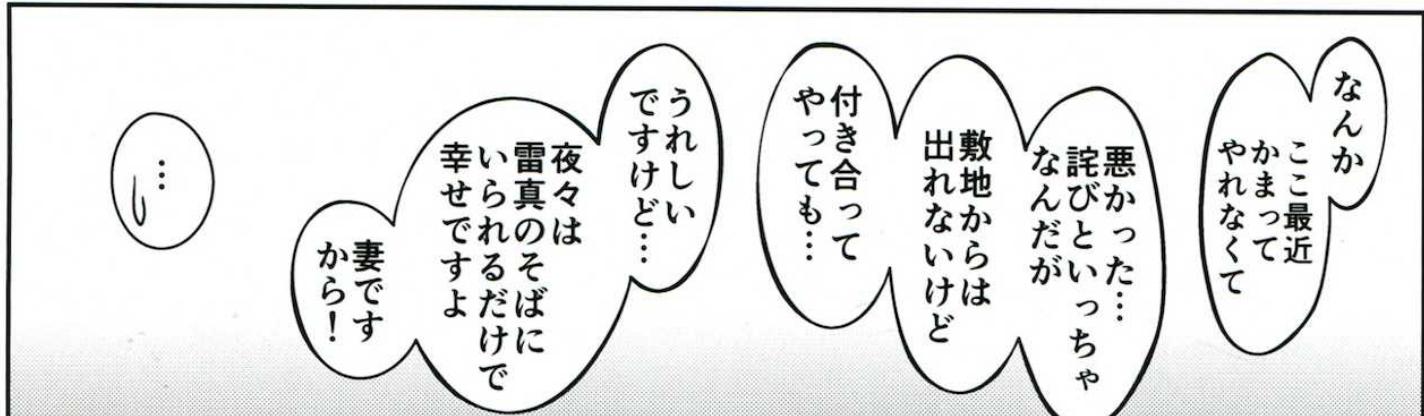
不能なんじや  
ないですか!?

むー  
全然反応して  
くれないし…

ビッ!  
ビッ!







夜々は

現状  
「借りていい」に  
すぎない…

いつまで  
一緒にいられるか



雷…真

もし  
そうなつたら

俺は…



夜々



…それに

…人形  
なんです…

夜々は…

人形じゃなきや  
いけないんです…

もしそれが  
俺が魔さられるなら

俺たちふたりで  
そんなのぶつ飛びばそうぜ

俺たちが一緒に  
いたいって思つたら  
ほかの理屈なんて  
どうだつていいんだ…

お前が人形か  
どうかは人形か  
問題じやないし…

雷真の側に  
いられないから…

戦う人形の  
夜々じやないと

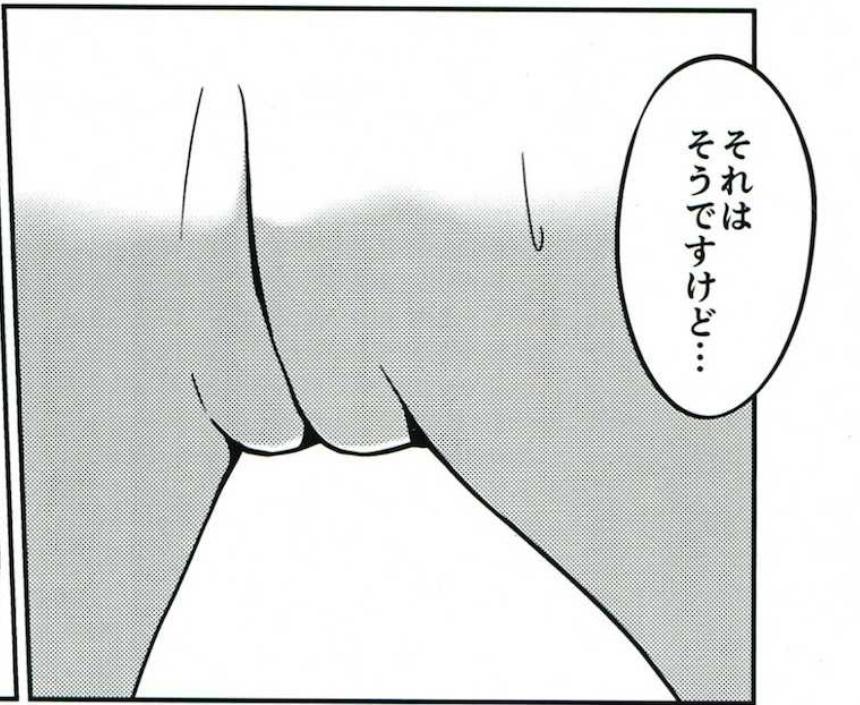
守雷真を  
でないと  
戦う人形の  
夜々じやないと  
守れないから…

あのな  
夜々は…

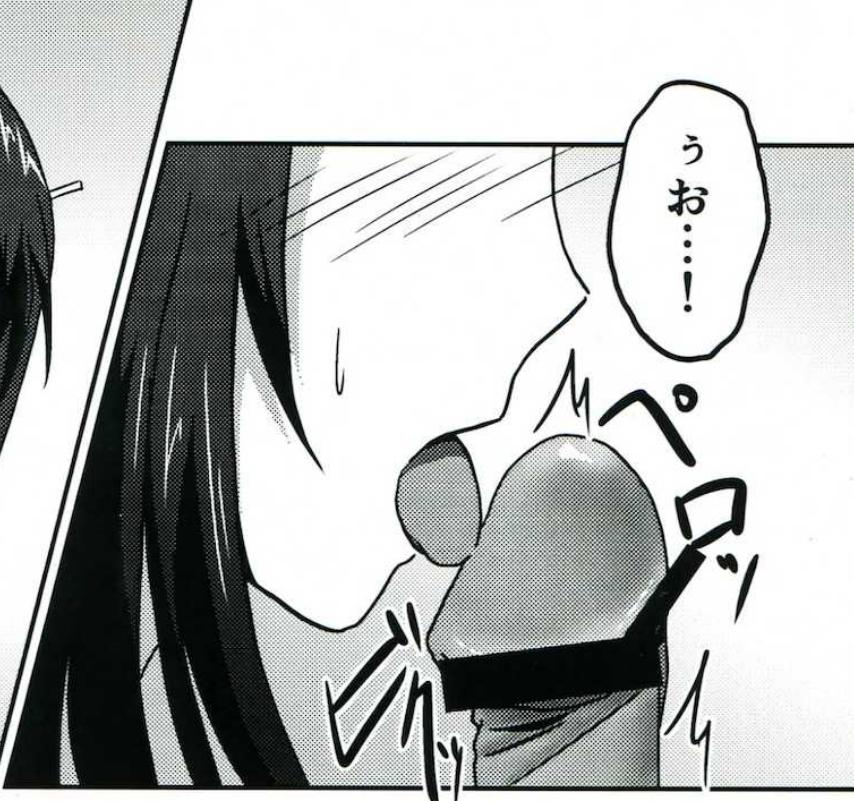
これからも  
一緒だからな  
夜々

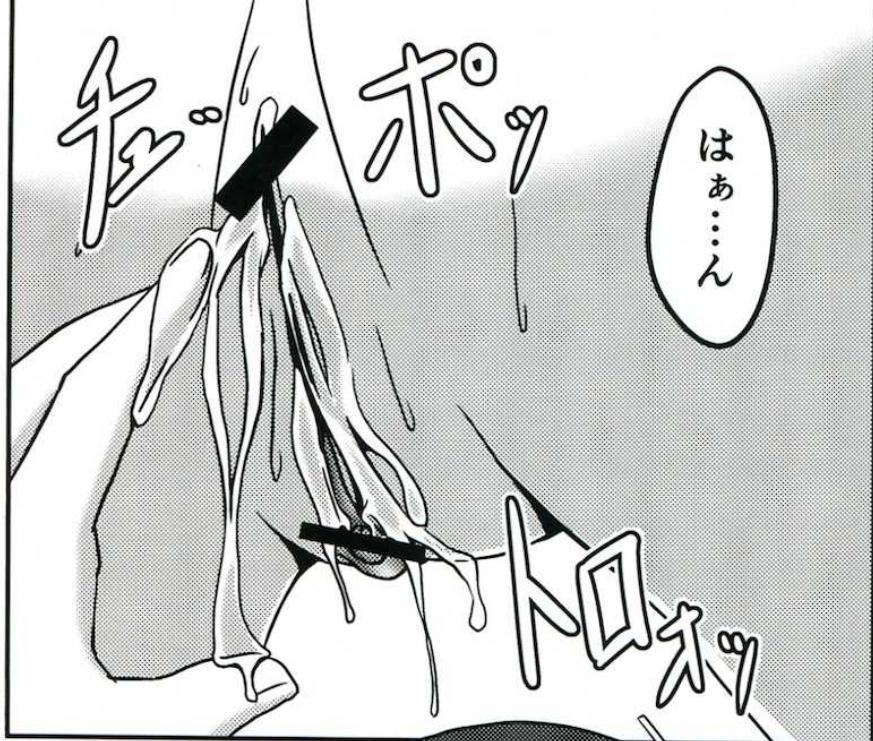
雷真…

はい！

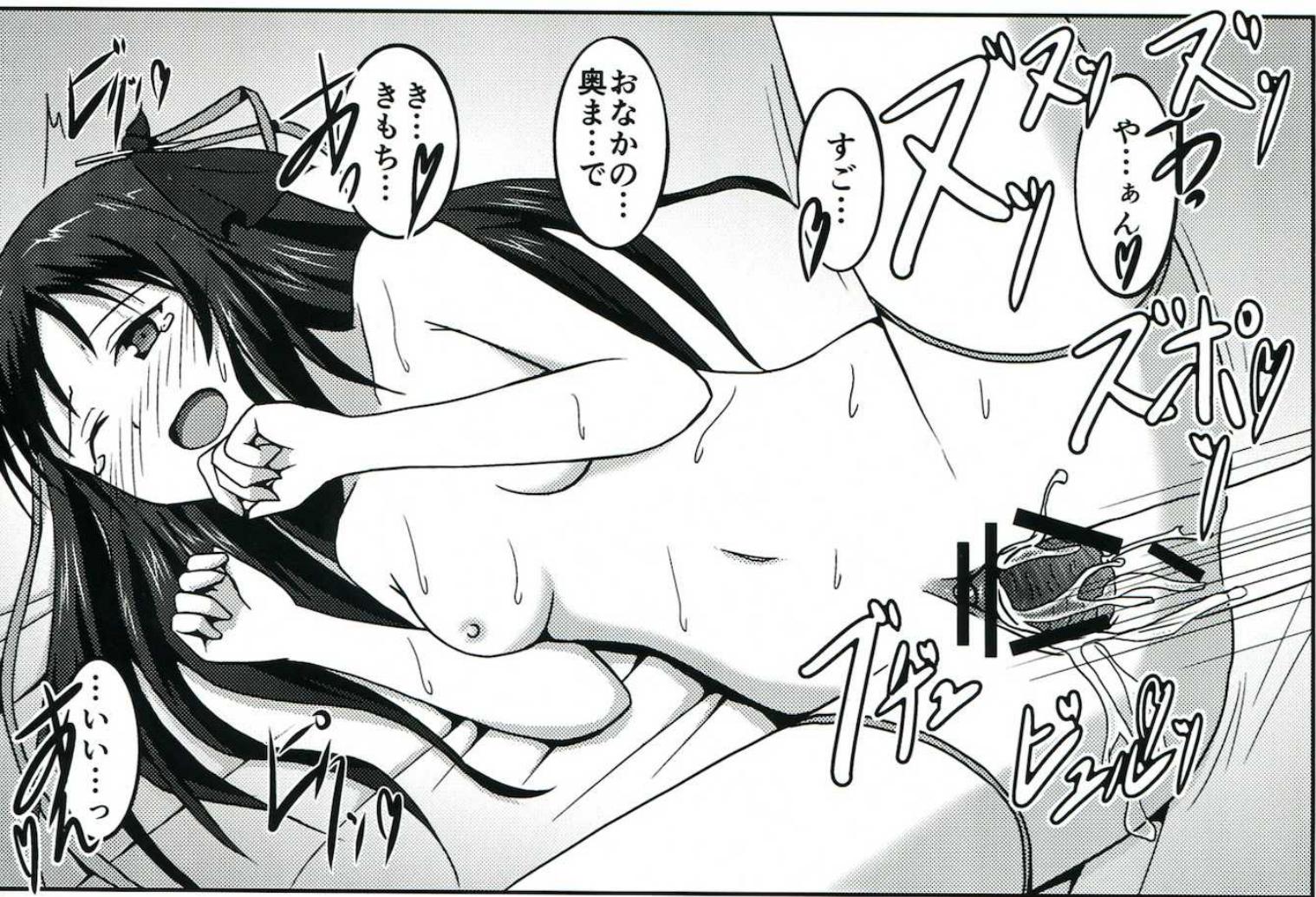










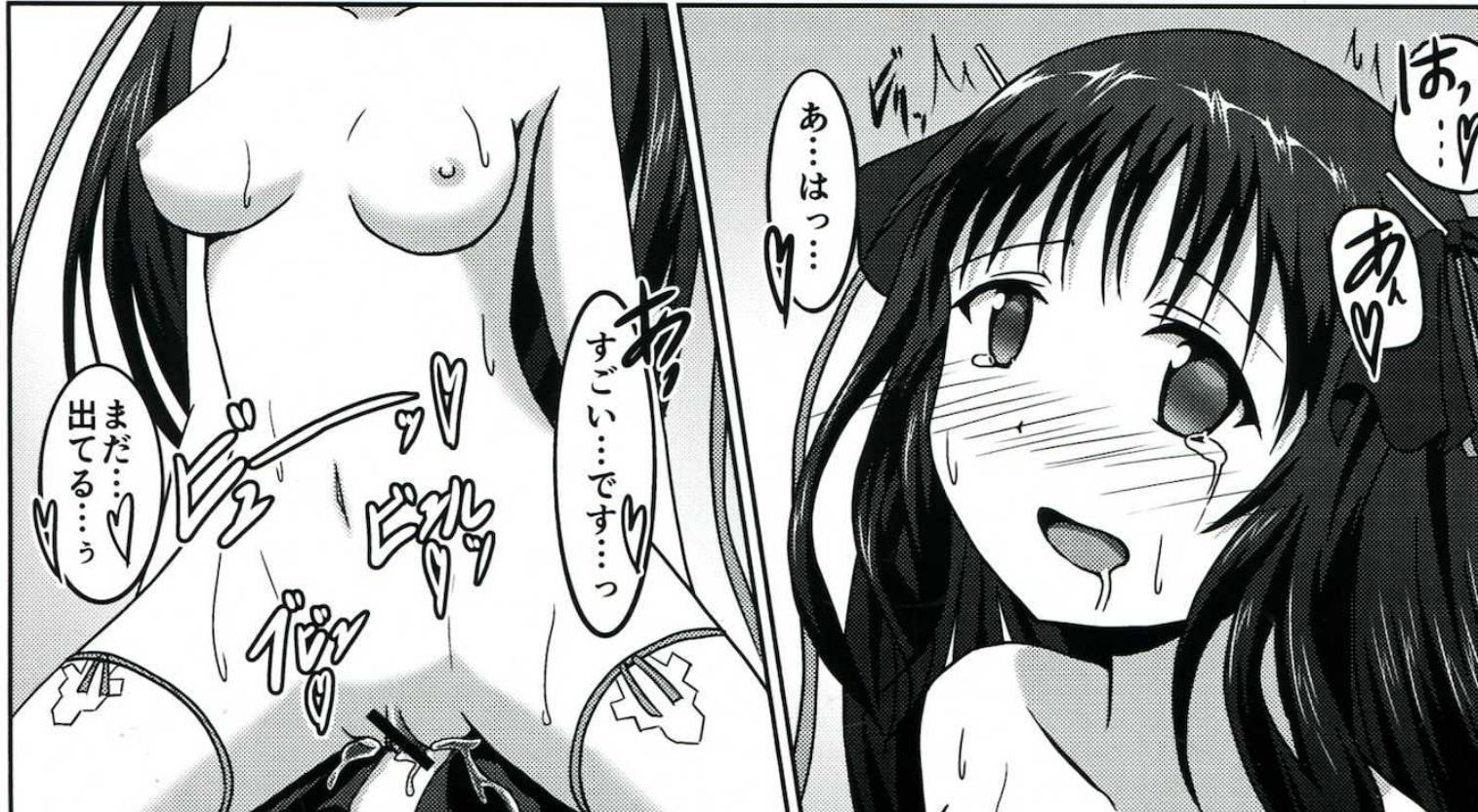


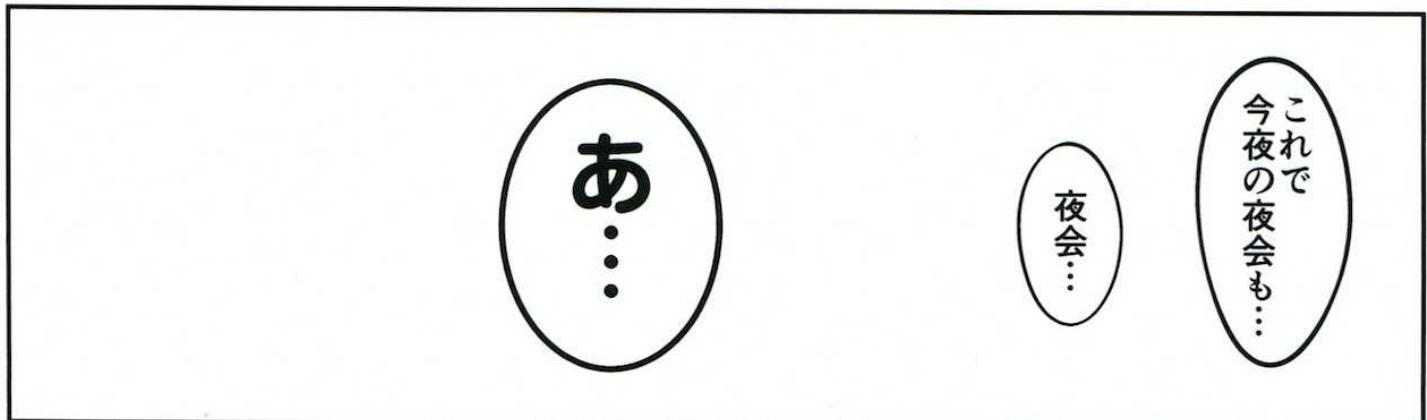
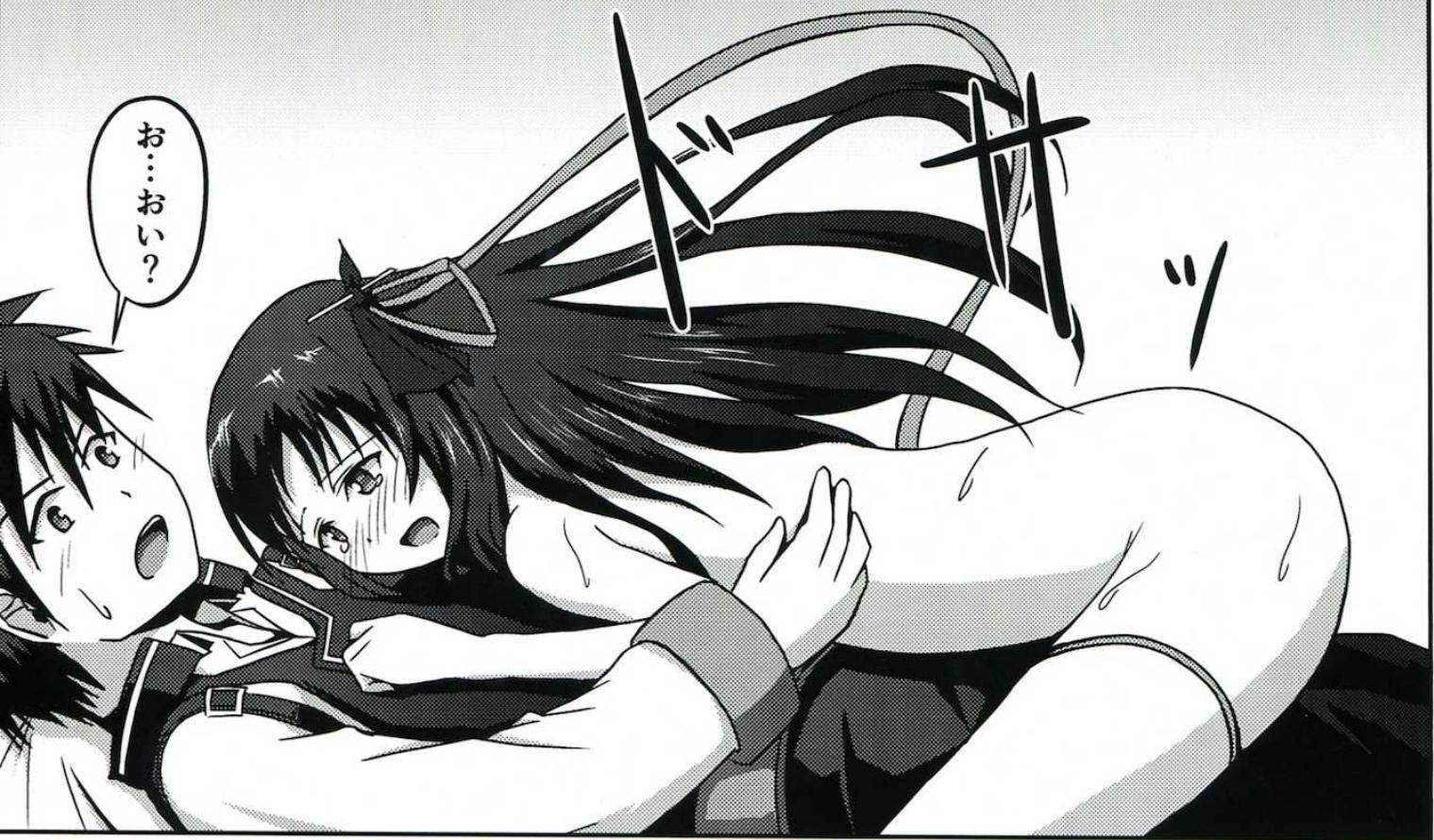


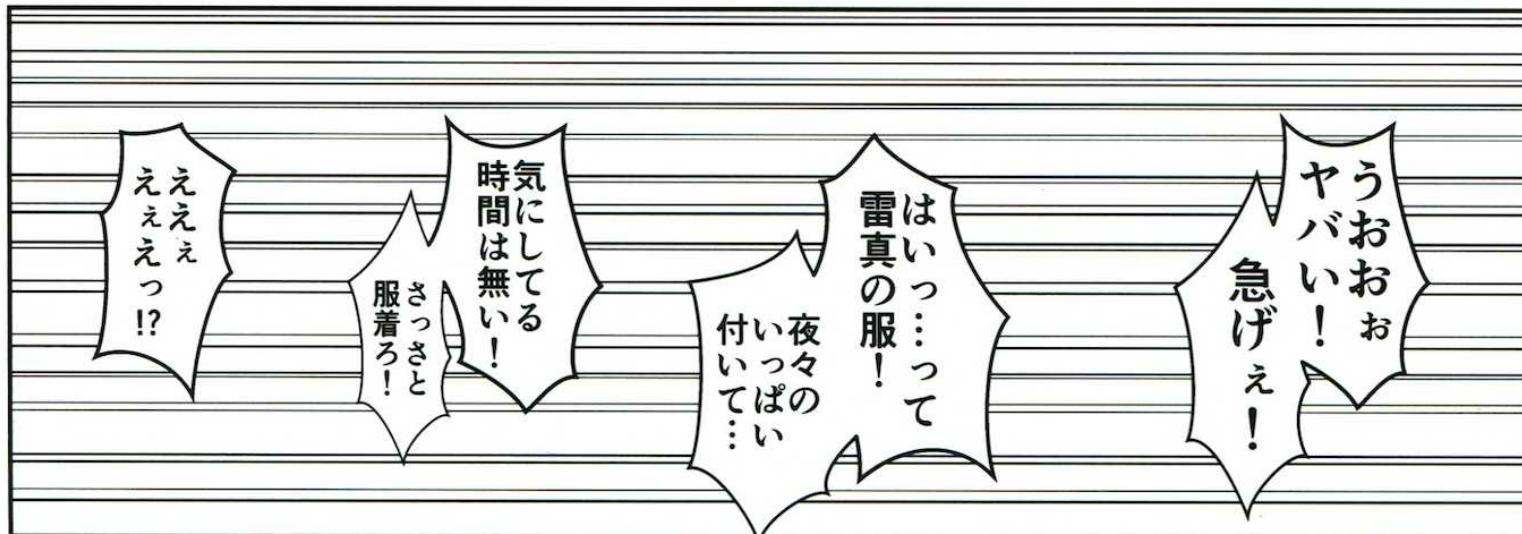


















終

もはや恒例となったラフ画うめページ(笑)。  
この原稿時、相変わらずタブレットPCとデ  
スクトップを往復して作業していました～。  
そのたびにデータ複製しているので、総量が  
20GBオーバー(汗)。



そこで！「Cintiq Companion」買いました！

そこからは、このCC1本でこなしています。

筆圧と傾き検知と割り当てボタンがついてると作業がはかどる～！ でも超重量と稼働時間と夏場の熱量の問題が！ なんとかなるか？

ここまで読んでいただき誠にありがとうございます～。  
展開がピミョーな感じになってしましました…(汗)  
まぁ、いつも通りですけどね(笑)

この本の表題は 本来、登録コード=Registration code になるんですが、  
やたら長いし語呂がわるいので、「Code Name」としました。  
ええ、そうです。エッチのHじゃなくて、ヘンタイのHでした！

他キャラもからませたかったんですが、  
夜々の妨害にあいそうなので無理でした！（マテ）  
フレイとかシャルとか、もーちょっと描きたかったですー。



アニメから入ったクチですが、結構ハードな描写や展開もあるので  
AT-X版を見てビビりました(汗)。

原作ゆっくり読んでたら、アニメが追い越してしまいましたよ(笑)。  
しかし、ハッピーエンドで終わるの…か？

今後もアニメやらゲームメインで本を出していく方向です。  
では、また次の本でお会いしましょー。（・\*・）ノシ